



**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ШКОЛА №4 ГОРОДА ТОРЕЗА»**


улица Ленина, дом 303, г. Торез, 86600, тел. (06254) 3-04-64
e-mail: school4.torez@mail.ru Идентификационный код 25704943

РАССМОТРЕНО

решением
педагогического совета
Протокол № 1

От «21» августа 2023 г


СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора
по УВР
 Семийехина Н.П.

«21» августа 2023г.



УТВЕРЖДАЮ

Директор МБОУ
«Школа № 4 г. Тореза»
 Лысенко О.Н.

От «21» августа 2023г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
«ОСНОВЫ СОЗДАНИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ
ПРЕЗЕНТАЦИИ»**

для обучающихся 7-9 классов

Торез-2023 год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа составлена на основе:

Авторской программы - И.А. Завадский, Н.С. Прокопенко, Т.Г. Проценко. Программа курса «Основы создания компьютерных презентаций» для организации профильного обучения в старшей школе (или предпрофильного обучения в основной школе).

Курс рассчитан на изучение общим объемом 35 учебных часов.

Данная программа ориентирована и направлена на развитие творческих способностей, привития интереса к информатике, развитие компьютерной грамотности, расширения кругозора учеников.

Цель курса по выбору «Основы создания компьютерных презентаций» является двойной: во-первых, курс должен развить у учащихся умение логично, доступно и эффективно подавать информацию, структурировать ее, применять разные способы ее подачи, во-вторых, умение излагать материал и заинтересовывать аудиторию. Кроме того, учащиеся должны овладеть современными программными средствами, необходимыми для эффективного представления информации.

Задачами курса является формирование у учащихся теоретических знаний и практических навыков и умений работы в среде создания компьютерных презентаций.

К теоретическим знаниям относятся: понятие и классификация компьютерных презентаций, методы и способы организации слайдовых и потоковых презентаций, принципы воспроизведения графической, аудио- и видеоинформации, понятие о компьютерной анимации, принципы дизайна составляющих элементов презентаций.

Выполнив требования программы курса, учащиеся должны приобрести такие *практические навыки и умения*, как:

- создание компьютерных презентаций в различных программных средах с использованием разнотипной информации: текста, звука, графики, видеоряда;
- настройка параметров презентаций и их составляющих;
- применение элементов компьютерной анимации;
- управление аудио- и видеорядом;
- использование в презентациях интерактивных элементов;
- умение подбирать наиболее удачный способ представления материала;
- управление показом презентации.

ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОБУЧЕНИЯ

В рамках данного курса учащиеся получают следующие знания и умения.

1. Создание презентаций в Microsoft PowerPoint

— *Учащийся научится:*

— *объяснять* понятие и назначение компьютерных презентаций;
— *сравнивать* свойства слайдовых и потоковых презентаций;
— *описывать* назначение и возможности технических средств, предназначенных для показа презентаций (проекторов, интерактивных досок); назначение и возможности программных средств, предназначенных для создания презентаций; способ применения эффектов анимации к процессу изменения слайдов и объектов на слайдах; способы показа презентаций в различных программных средах;

— *создавать* презентации с помощью мастера, из шаблона, на основе другой презентации и из пустых слайдов;

— *разрабатывать* структуру презентации;

— *подбирать* стилевое оформление презентации и дизайн слайдов;

— *добавлять* к слайдам текст и изображения и настраивает их параметры; добавляет к объектам на слайдах анимационные эффекты, к презентации гиперссылки и кнопки действий и использует их для управления показом презентации;

— *управлять* движением объектов на слайдах;

— *настраивать* анимационные эффекты изменения слайдов; временные параметры показа презентации;

— *сохранять* презентацию в различных форматах и воспроизводит ее как в среде программы разработки презентаций, так и с помощью других средств.

2. Мультимедийные презентации в среде Microsoft Producer

Учащийся научится:

— *описывать* технологии Microsoft, предназначенные для обработки мультимедийной информации; методы импорта аудио- и видеоинформации в презентации Microsoft Producer;

— *объяснять* принципы настройки мультимедийных презентаций по времени;

— *сравнивать* форматы аудио- и видеофайлов и режимы отображения видеоряда;

— *приводить* примеры источников мультимедийной информации; эффектов, применяемых к фрагментам презентации и переходов между фрагментами;

— *разрабатывать* план мультимедийной презентации;

— *создавать* проекты в среде Microsoft Producer с помощью мастера презентаций, а также пустые проекты; *создавать* клипы; *создавать* содержание презентации;

— *импортировать* в презентацию MS Producer аудио- и видеофайлы, изображения, слайды из презентаций PowerPoint, а так же из внешних источников;

— *синхронизировать* видеоряд с аудиорядом;

- *применять* видеоэффекты к фрагментам презентации и переходы между ними;
- *публиковать* презентацию как веб-ресурс.

3. Разработка Flash презентаций

Учащийся научится:

- *описывать* понятие рабочего поля, временной шкалы, кадра и ключевого кадра, уровня, символа и экземпляра символа; описывать возможные варианты публикации презентации; метод создания покадровой анимации; метод создания анимации с автоматическим заполнением промежуточных кадров с использованием технологии Motion Tweening; метод создания анимации с автоматическим заполнением промежуточных кадров с использованием технологии Shape Tweening; метод синхронизации звука с анимацией;

- *объяснять* назначение библиотеки, панели свойств и панели действий; объяснять понятие анимации и основные методы создания анимации средствами Flash; понятие интерактивности, основные функции языка ActionScript для обеспечения интерактивности;

- *создавать* Flash-документ и настраивает его свойства; статические объекты, использует библиотеку, импортирует внешние объекты; создавать покадровую анимацию, анимацию с автоматическим заполнением промежуточных кадров;

- *публиковать* презентацию и настроить параметры публикации;
- *анимирует* криволинейное движение объектов;
- *использовать* маски; встроенные эффекты временной шкалы; основные функции языка ActionScript для обеспечения интерактивности и для управления звуком;

- *добавлять* интерактивность в презентации путем создания кнопок;

- *импортировать* звук и добавлять его к презентации;

- *синхронизировать* звук с анимацией.

4. Оформление и показ презентации и 5. Выполнение проекта

Учащийся научится:

- *объяснять* правила выбора стилового оформления слайдов презентации; принципы дизайна слайдов презентации;

- *синтезировать* устный доклад и материал компьютерной презентации;

- *излагать* материал последовательно, четко и кратко, придерживаясь установленных временных сроков, удерживая внимание аудитории и сосредотачивая ее на важнейших информационных сообщениях;

- *применять* разные способы показа PowerPoint и Flash-презентаций.

Программа курса включает следующие разделы:

№ п/п	Название разделов	Количество часов
1	Создание презентаций в Microsoft PowerPoint	12
2	Мультимедийные презентации в среде Microsoft Producer	2
3	Разработка Flash-презентаций	15
4	Оформление и показ презентаций	2
5	Выполнение проекта	4
	Итого:	35

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА

1. Создание презентаций в Microsoft PowerPoint (12 ч)

Понятие презентации и компьютерной презентации, их назначение. Понятие о слайдовых и потоковых презентациях. Обзор программных и технических средств создания и демонстрации презентаций. Создание презентации с помощью мастера автосодержания и шаблонов оформления, создание пустой презентации, а также одной презентации на базе другой. Открытие презентации и сохранение ее в разных форматах.

Использование графического редактора, встроенного в среду разработки презентаций. Чертежи графических объектов. Их закрашивания, установка параметров заливки. Создание рисунков из кривых и ломаных. Многослойные изображения, управление размещением объектов по слоям, их выравнивание и группировка. Добавление текста и графических изображений и их форматирование. Принципы стилевого оформления презентаций. Основные принципы дизайна слайдов. Добавление анимационных эффектов к объектам слайда. Движение объектов по заданным траекториям. Анимационные эффекты изменения слайдов.

Использование гиперссылок и кнопок действия. Демонстрация презентации в различных программных средах. Управление показом презентации, настройка его временных параметров.

Практическая работа № 1. Создание презентации с помощью мастера автосодержания.

Практическая работа № 2. Работа со слайдами презентации.

Практическая работа №3. Создание графических объектов в презентации.

Практическая работа № 4. Анимация в слайдовых презентациях.

Практическая работа № 5. Печать и публикация презентаций.

2. Мультимедийные презентации в среде Microsoft Producer (2ч)

Источники мультимедийной информации и технологии Microsoft, предназначенные для ее обработки.

Обзор среды и объекты Microsoft Producer.

Разработка плана презентации Microsoft Producer.

Захват и импорт аудио и видео, создание клипов.

Настройка временных параметров презентации, синхронизация аудио- и видеоряда.

Добавление видеоэффектов и переходов.

Применение шаблонов презентации.

Практическая работа № 6. Создание мультимедийных презентаций.

3. Разработка Flash-презентаций (15 ч)

Среда Flash, основные понятия: рабочее поле, временная шкала, кадры и ключевые кадры, уровни; понятие символа и экземпляра символа, библиотека, панель свойств, панель действий. Создание первой презентации средствами Flash, создание Flash-документа и настройки его свойств, добавление мультимедийного контента, публикация презентации и ее просмотр. Создания содержания презентации, создание графических объектов, импортирование объектов, группирование, выравнивание и трансформирование объектов, работа с текстом.

Создание анимации, покадровая анимация, создание анимации с автоматическим заполнением промежуточных кадров, движение объектов, создание анимационных эффектов путем изменения свойств объектов, движение по кривым.

Другие виды анимации, эффекты временной шкалы, морфинг, использование масок.

Добавление интерактивности к презентации, понятие интерактивности, кнопки, функции языка ActionScript, которые позволяют внести элементы интерактивности в презентацию.

Использование звука в презентациях, работа со звуком в среде Flash, синхронизация звука с анимацией, управление звуком.

Практическая работа № 7. Создание, публикация и просмотр простейшей презентации.

Практическая работа № 8. Использование символов в презентациях. **Практическая работа № 9.** Создание и импортирование графических объектов.

Практическая работа №10. Интерактивность в Flash-презентациях.

Практическая работа №11. Основные типы анимации в презентациях Flash.

Практическая работа №12. Использование дополнительных анимационных эффектов.

Практическая работа №13. Озвучивание презентаций.

4. Оформление и показ презентаций (2 ч)

Принципы стилового оформления презентаций.

Обзор программных и технических средств, предназначенных для создания и показа презентаций.

Планирование и элементы дизайна презентаций. Принципы структурирования информации и ее размещения на слайдах.

Искусство публичного выступления. Основные правила, которых должен придерживаться докладчик.

5. Выполнение проекта (4 ч)

Показ учащимися созданных ими презентаций одноклассникам, общее обсуждение и анализ проектов.

Календарно-тематическое планирование
 элективного курса
«Основы создания компьютерных презентаций»
10 класс

(Завадский И.А. – курс по выбору для организации профильного обучения
 в старшей школе - 35 часов)

№ п/п	№ урока в теме	Тема урока	Дата проведения		Приме чания
			по плану	по факту	
1. Создание презентаций в Microsoft power Point (12 ч)					
1	1	Понятие презентации и компьютерной презентации, их назначение.			
2	2	Создание презентации с помощью мастера автосодержания и шаблонов оформления, создание пустой презентации.			
3	3	<i>Создание презентации с помощью мастера автосодержания. ПР №1</i>			
4	4	<i>Работа со слайдами презентации. ПР №2</i>			
5	5	Использование графического редактора, встроенного в среду разработки презентаций. Чертежи графических объектов.			
6	6	Многослойные изображения, управление размещением объектов по слоям, их выравнивание и группировка.			
7	7	<i>Создание графических объектов в презентации. ПР №3</i>			
8	8	Принципы стилового оформления презентаций. Основные принципы дизайна слайдов.			
9	9	Добавление анимационных эффектов к объектам слайда. Анимационные эффекты изменения слайдов.			
10	10	<i>Анимация в слайдовых презентациях. ПР №4</i>			
11	11	Использование гиперссылок и кнопок действия. Демонстрация презентации в различных программных средах.			
12	12	<i>Печать и публикация презентаций. ПР №5</i>			
2. Мультимедийные презентации в среде Microsoft Producer (2 ч)					
13	1	Обзор среды и объекты Microsoft Producer. Разработка плана презентации Microsoft Producer. Применение шаблонов презентации.			
14	2	<i>Создание мультимедийных презентаций. ПР №6</i>			
3. Разработка Flash-презентаций (15 ч)					

15	1	Среда Flash, основные понятия.			
16	2	Создание первой презентации средствами Flash, создание Flash-документа и настройки его свойств			
17	3	Создание, публикация и просмотр простейшей презентации. ПР №7			
18	4	Создание содержания презентации, создание графических объектов, импортирование объектов, работа с текстом.			
19	5	Использование символов в презентациях. ПР №8			
20	6	Создание и импортирование графических объектов. ПР №9			
21	7	Добавление интерактивности к презентации, понятие интерактивности, кнопки, функции языка ActionScript.			
22	8	Интерактивность в Flash-презентациях. ПР №10			
23	9	Создание анимации, покадровая анимация, создание анимации с автоматическим заполнением промежуточных кадров.			
24	10	Создание анимационных эффектов путем изменения свойств объектов, движение по кривым.			
25	11	Основные типы анимации в презентациях Flash. ПР №11			
26	12	Другие виды анимации, эффекты временной шкалы, морфинг, использование масок.			
27	13	Использование дополнительных анимационных эффектов. ПР №12			
28	14	Использование звука в презентациях, работа со звуком в среде Flash, синхронизация звука с анимацией.			
29	15	Озвучивание презентаций. ПР №13			
4. Оформление и показ презентаций (2 ч)					
30	1	Принципы стилового оформления презентаций. Обзор программных и технических средств, предназначенных для создания и показа презентаций.			
31	2	Планирование и элементы дизайна презентаций. Принципы структурирования информации и ее размещения на слайдах.			
5. Выполнение проекта (4 ч)					
32	1	Выполнение проекта на выбранную тему			
33	2	Выполнение проекта на выбранную тему			
34	3	Выполнение проекта на выбранную тему			
35	4	Итоговый урок			